

## ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE STATALE "C.E.GADDA"

Istruzione tecnica: Amministrazione, Finanza e Marketing - Grafica e Comunicazione, Istruzione Liceale: Liceo Linguistico - Liceo Scientifico





INDIRIZZO GRAFICO

DISCIPLINA PROGETTAZIONE MULTIMEDIALE

CLASSE QUARTA

| COMPETENZE   | ABILITA'  | CONOSCENZE  |
|--|---|---|
| Acquisire un metodo progettuale corretto Saper leggere, analizzare, interpretare il brief allo scopo di definire un problema Pianificare le sequenze di sviluppo del proprio lavoro con metodo e creatività considerando le scelte tecniche e i tempi di realizzazione Trarre elementi dall'esperienza per aumentare le proprie capacità di problemsolving Saper usare le principali tecniche creative per al creazione del concept  | Applicare il ciclo progettuale a situazioni varie di vita quotidiana  Analisi di un brief strutturato per definire il problema  Fare ricerca, raccogliere informazioni utilizzando fonti diverse e formulando ipotesi  Applicare in contesti diversi diverse tecniche creative  | PROGETTO E METODO Il metodo progettuale - Fase di ricerca: La definizione del problema e la stesura del brief - Fase creativa: La creazione del concept, primi layout - Fase di sviluppo: layout definitivi, verifica del prodotto finale - Fase di implementazione: esecutivi, stampa  Dal brief alla creatività: tecniche creative adeguate a diverse soluzioni. Brainstorming, mappa mentale, se fosse   |
| Conoscere le differenze tra le<br>tpologie di immagini in termini di<br>valore ed effetto espressivo e<br>comunicativo   | Studiare e disegnare le fasi di<br>una operazione, ricercare<br>l'inquadratura migliore<br>Il fotomontaggio creativo<br>Il collage digitale, tra<br>illustrazioni e fotografie  | LE IMMAGINI Le immagini comunicano Le fotografie e le illustrazioni Il visual nella pubblicità L' illustrazione nella pubblicità Il fotomontaggio   |
| Sviluppare la capacità di applicare le regole compositive attraverso metodi operativi corretti per una comunicazione efficace, logica ed espressiva Sviluppare la capacità di analizzare gli elementi che compongono la comunicazione, di organizzarli secondo un ordine gerarchico e all'interno di uno spazio-formato secondo metodologie operative corrette Evadere dalla rigidità delle regole compositive per sperimentare nuove emozioni visive che rispettano comunque scelte consapevoli, motivate e finalizzare | Applicare le regole di impaginazione, ad un prodotto editoriale semplice secondo un percorso operativo coerente funzionale e logico mostrando buona flessibilità ideativa e compositiva  Analisi di stampati diversi, analogie e differenze, per individuare: la gerarchia degli elementi i diversi toni di voce esempi tipografici  Applicare l'iter progettuale a un prodotto semplice (brochure, pieghevole) | LA PROGETTAZIONE DI UNO STAMPATO EDITORIALE CARTACEO Pianificazione dell'opera: elementi compositivi, formato, impostazione segnature, studio della gabbia compositiva, menabò e timone  l'iter progettuale per uno stampato editoriale: - definizione del problema (analisi e stesura del brief) - definizione della strategia e tono di voce - definizione struttura e gerarchia - definizione caratteri e tipografia - elaborato layout e sviluppo |



## ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE STATALE "C.E.GADDA"

Istruzione tecnica: Amministrazione, Finanza e Marketing - Grafica e Comunicazione, Istruzione Liceale: Liceo Linguistico - Liceo Scientifico

Via Leonardo da Vinci, 18 - 20037 Paderno Dugnano (MI) - Tel. 029183246 - Fax 029101806

Email: MIIS04100T@istruzione.it - Sito web: http://www.iisgadda.mi.it/ - PEC: MIIS04100T@pec.istruzione.it

C.F.: 83010560155 Cod. scuola: MIIS04100T - Istr. Tecnica: MITD041014 - Istr. Liceale: MIPS041018



| Conoscere le figure e strutture professionali e i compiti di chi opera nella comunicazione visiva in rete Sviluppare la capacità di cogliere le relazioni tra i diversi mezzi e strumenti di comunicazione Cogliere la relazione tra i diversi linguaggi di comunicazione e tecnologie Sviluppare la capacità di elaborare mappe concettuali Ideare proposte grafiche per ll progettazione con i nuovi media interpretando un brief dato | Analisi degli strumenti e dei prodotti multimediali per cogliere differenze e caratteristiche proprie  Realizzare mappe concettuali di diverse tipologie Utilizzare la metodologia di ricerca, analisi e sviluppo per un progetto di ipertesto semplice | LA GRAFICA MULTIMEDIALE LO STAMPATO EDITORIALE INTERATTIVO  Concetto di medium analogico e digitale La multimedialità: ipertestuale e interattiva Differenza tra strumento e prodotto multimediale  Differenze progettuali tra prodotto editoriale stampato e prodotto editoriale multimediale Caratteristiche specifiche  Iter progettuale di un prodotto multimediale: - definizione de problema ( analisi del brief e definizione obiettivi e strategie) - creazione del concept - pianificazione dello sviluppo - realizzazione e implementazione |
|--|---|---|
| Cogliere le differenze tra libro<br>cartaceo e libro digitale<br>Sviluppare un'analisi critica verso<br>i nuovi media  | Analisi degli strumenti e dei prodotti multimediali per cogliere differenze e caratteristiche proprie  Realizzare mappe concettuali di diverse tipologie Utilizzare la metodologia di ricerca, analisi e sviluppo per un progetto di ipertesto semplice | E-BOOK, il libro in rete - Caratteristiche e differenze con il libro stampato - Caratteristiche tecniche - Formati di salvataggio  PUBBLICAZIONE EDITORIALE PER TABLET - Concetto di interattività - Funzioni interattaive proprie - Costruzione del folio, distribuzione   |

| METODOLOGIE  | STRUMENTI   |
|--|---|
| <ul> <li>Scoperta guidata del percorso grafico in esame mediante analisi di materiale visivo raccolto</li> <li>Esercitazioni pratiche relative all'argomento preso in esame</li> <li>Esposizione dei lavori e del processo di progettazione circa i diversi temi proposti</li> </ul> | <ul> <li>libro di testo adottato</li> <li>fotocopie da altri testi,</li> <li>materiale multimediale e siti web</li> <li>uso dell'aula attrezzata con tavoli luminosi</li> <li>uso dei laboratori tecnologici e informatici.</li> <li>riviste</li> </ul> |

- Iter progettuale di un prodotto

multimediale

| TIPOLOGIA PROVE DI VERIFICA                       | SCANSIONE TEMPORALE DELLE VERIFICHE |
|---|-------------------------------------|
|   | TRIMESTRE                           |
| - Elaborazione di esercitazioni grafiche inerenti | - n.2 esercitazioni pratiche,       |



## ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE STATALE "C.E.GADDA"

Istruzione tecnica: Amministrazione, Finanza e Marketing - Grafica e Comunicazione, Istruzione Liceale: Liceo Linguistico - Liceo Scientifico

Via Leonardo da Vinci, 18 - 20037 Paderno Dugnano (MI) - Tel. 029183246 - Fax 029101806

Email: MIIS04100T@istruzione.it - Sito web: http://www.iisgadda.mi.it/ - PEC: MIIS04100T@pec.istruzione.it

C.F.: 83010560155 Cod. scuola: MIIS04100T - Istr. Tecnica: MITD041014 - Istr. Liceale: MIPS041018



| all'argomento           | - n.1 verifiche scritte,                                       |
|-------------------------|--|
| - verifiche scritte     | - discussioni orali al termine dell'unità o parte dello stesso |
| - discussione in classe | PENTAMESTRE  |
|                         | - n.3 esercitazioni pratiche,                                  |
|                         | - n.2 verifiche scritte,                                       |
|                         | - discussioni orali al termine dell'unità o parte dello stesso |