



## ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE STATALE "C.E.GADDA"

Istruzione tecnica: Amministrazione, Finanza e Marketing - Grafica e Comunicazione,  
Istruzione Liceale: Liceo Linguistico - Liceo Scientifico  
Via Leonardo da Vinci, 18 - 20037 Paderno Dugnano (MI) - Tel. 029183246 - Fax 029101806  
Email: [MIIS04100T@istruzione.it](mailto:MIIS04100T@istruzione.it) - Sito web: <http://www.iisgadda.mi.it/> - PEC: [MIIS04100T@pec.istruzione.it](mailto:MIIS04100T@pec.istruzione.it)  
C.F.: 83010560155 Cod. scuola: MIIS04100T - Istr. Tecnica: MITD041014 - Istr. Liceale: MIPS041018



**INDIRIZZO    GRAFICO**

**DISCIPLINA    SCIENZE E TECNOLOGIE INFORMATICHE**

**CLASSE        SECONDA**

COMPETENZE	ABILITÀ	CONOSCENZE
<p>Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate.</p> <p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi.</p> <p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi.</p> <p>Essere consapevole delle potenzialità e dei limiti delle tecnologie nel contesto culturale e sociale in cui vengono applicate</p>	<p>Riconoscere le caratteristiche funzionali di un computer (calcolo, elaborazione, comunicazione, grafica).</p> <p>Utilizzare strumentazioni, principi scientifici, metodi elementari di progettazione, analisi e calcolo riferibili al mondo dell'informatica e del web.</p>	<p><b>Le caratteristiche dei componenti e dei sistemi di interesse</b> (architettura di un computer e funzioni di un sistema operativo).</p> <p>La struttura di von Neumann di un sistema di elaborazione: la CPU, le memorie, il bus e le periferiche di I/O.</p> <p>Windows e Mac OS: analogie e differenze.</p> <p>Programmazione con Libre Calc, organizzando i dati, risolvendo problemi e, ove significativo, schematizzandone i risultati graficamente (grafici a torta, a istogramma, a linee, etc.).</p> <p>Il linguaggio HTML: tag e metadati.</p> <p>Struttura generale di una pagina HTML. Cenni sui fogli di stile (CSS).</p>
<p>Osservare, descrivere ed analizzare fenomeni appartenenti alla realtà naturale e artificiale e riconoscere nelle varie forme i concetti di sistema e di complessità.</p>	<p>Riconoscere le proprietà dei materiali e le funzioni dei componenti del mondo grafico.</p>	<p><b>I materiali e loro caratteristiche</b> fisiche, chimiche, biologiche e tecnologiche.</p> <p>La carta.</p> <p>Le matite colorate, le chine e i pantoni.</p>
<p>Individuare le strategie appropriate per la soluzione di problemi.</p>	<p>Riconoscere, nelle linee generali, la struttura dei processi produttivi e dei sistemi organizzativi dell'area tecnologica di riferimento.</p> <p>Analizzare, dimensionare e realizzare semplici dispositivi e sistemi; analizzare e applicare procedure di indagine.</p>	<p><b>La filiera dei processi caratterizzanti il mondo della grafica.</b></p> <p>I processi produttivi.</p> <p>Le strumentazioni di laboratorio e le metodologie di misura e di analisi.</p> <p><b>Il colore e la luce:</b> sintesi additiva e sottrattiva; colori primari e secondari. La gestione digitale del colore.</p> <p><b>La grammatica visiva:</b> i segni (il punto e la linea), morfologia dei segni, la figura e la forma, la composizione, le trame (textures) Caratteri e font: tipologia e</p>



## ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE STATALE "C.E.GADDA"

Istruzione tecnica: Amministrazione, Finanza e Marketing - Grafica e Comunicazione,  
Istruzione Liceale: Liceo Linguistico - Liceo Scientifico  
Via Leonardo da Vinci, 18 - 20037 Paderno Dugnano (MI) - Tel. 029183246 - Fax 029101806  
Email: [MIIS04100T@istruzione.it](mailto:MIIS04100T@istruzione.it) - Sito web: <http://www.iisgadda.mi.it/> - PEC: [MIIS04100T@pec.istruzione.it](mailto:MIIS04100T@pec.istruzione.it)  
C.F.: 83010560155 Cod. scuola: MIIS04100T - Istr. Tecnica: MITD041014 - Istr. Liceale: MIPS041018



		<p>morfologia. Le norme della grafica.</p> <p><b>Le figure professionali</b> caratterizzanti il mondo della grafica.</p> <p><b>Il software del mondo grafico.</b> Il software specifico per la grafica vettoriale (Illustrator); il fotoritocco (Photoshop); il desktop publishing (InDesign). Le basi di ILLUSTRATOR. Come salvare un nuovo documento Le dimensioni, l'orientamento del foglio, il metodo di colore (CMYK o RGB). Righelli e griglia. I primi strumenti: Linea, Arco, Spirale, Rettangolo, Rettangolo arrotondato, Ellisse, Poligono. I tracciati. Primi disegni.</p>
--	--	--

METODOLOGIE	STRUMENTI
<ul style="list-style-type: none"><li>• Scoperta guidata del percorso grafico in esame mediante analisi di materiale visivo raccolto</li><li>• Esercitazioni pratiche relative all'argomento preso in esame</li><li>• Esposizione dei lavori e del processo di progettazione circa i diversi temi proposti</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>• libro di testo adottato</li><li>• fotocopie da altri testi,</li><li>• materiale multimediale e siti web</li><li>• uso dell'aula attrezzata con tavoli luminosi</li><li>• uso dei laboratori tecnologici e informatici.</li><li>• riviste</li></ul>

TIPOLOGIA PROVE DI VERIFICA	SCANSIONE TEMPORALE DELLE VERIFICHE
<ul style="list-style-type: none"><li>- Elaborazione di esercitazioni grafiche inerenti all'argomento</li><li>- verifiche scritte</li><li>- discussione in classe</li></ul>	<p>TRIMESTRE</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- n.2 esercitazioni pratiche,</li><li>- n.1 verifiche scritte,</li><li>- discussioni orali al termine dell'unità o parte dello stesso</li></ul> <p>PENTAMESTRE</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- n.3 esercitazioni pratiche,</li><li>- n.2 verifiche scritte,</li><li>- discussioni orali al termine dell'unità o parte dello stesso</li></ul>